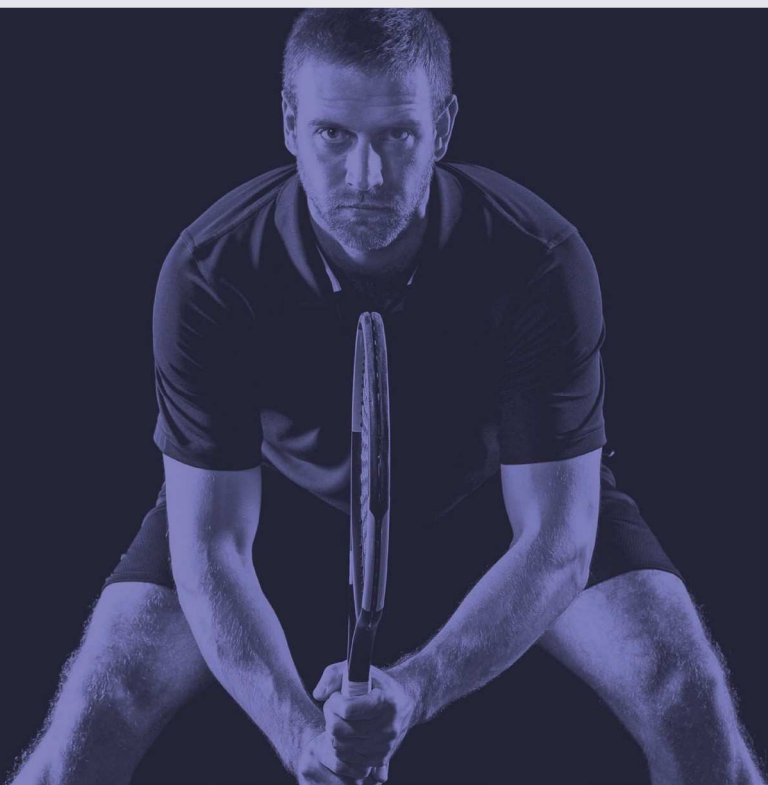


BENUTZERHAND BUCH



Spinshot Plus-2

SPINSHOT
REVOLUTION FÜR DAS TENNIS TRAINING

Angebot für kostenlose Garantieverlängerung oder Tennisbälle

Danke, dass Sie sich für Spinshot entschieden haben. Wir lieben es, unsere Tennisballmaschinen in Aktion zu sehen und zu hören. Wenn Sie uns also Ihren Bericht oder Ihr Video zur Verfügung stellen möchten, können wir Ihnen eine kostenlose Garantieverlängerung oder eine kostenlose Tüte Tennisbälle anbieten.

Bitte senden Sie uns eine E-Mail für weitere Informationen und Bedingungen: contact@spinshotsports.com



Abschnitt 1: Vor der Benutzung Ihrer Tennisballmaschine	1
Abschnitt 2: Bedienung Ihrer Tennisballmaschine	2
Abschnitt 3: Drill Maker App	9
Abschnitt 4: Garantie	13
Abschnitt 5: Zusätzliche Informationen	14
Abschnitt 6: FAQs	15

Vielen Dank, dass Sie sich für eine SPINSHOT Plus-2 Tennisballmaschine entschieden haben. Dieses Handbuch enthält wichtige Informationen über die richtige Verwendung und Pflege Ihrer Ballmaschine. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vollständig durch, bevor Sie Ihre Maschine in Betrieb nehmen.

Welche Tennisbälle zu verwenden sind

In Ihrer Spinshot-Tennisballmaschine können normale Tennisbälle mit Druck oder drucklose Bälle verwendet werden. Drucklose Bälle sind für ihre längere Lebensdauer und mehr konsistente Bounce im Vergleich zu druckbeaufschlagten Bällen empfohlen.

Die Konsistenz der Würfe hängt von der Beschaffenheit der verwendeten Tennisbälle ab. Eine Mischung aus neuen und alten Bällen führt zu inkonsistenten Würfen. Ungleichmäßige Ballwürfe können auch durch übermäßige Verschmutzung und Farbablagerungen an den Wurfrädern verursacht werden. Eine Reinigung der Wurfscheiben, wie im Abschnitt **Wartung und Reinigung** beschrieben, sorgt für eine gleichmäßige Leistung.

Wichtige Warnhinweise

Greifen Sie nicht in die Kugelaustrittsöffnung und schauen Sie nicht hinein, ohne den Hauptstrom abzuschalten, und erst, nachdem beide Räder vollständig zum Stillstand gekommen sind.

Stellen Sie sich nicht näher als 10 Meter vor die Ballmaschine, wenn der Strom eingeschaltet ist.

Legen Sie keine Bälle oder Fremdkörper in den Balltrichter, während sich das Zuführungsfach bewegt. Dies könnte einen Stau verursachen und den Zuführungsmotor beschädigen.

Eine Überladung des Balltrichters mit Bällen kann zu einer Blockierung der Zuführung führen. Es sollten nicht mehr als 120 Bälle in den Balltrichter eingeführt werden.

Benutzen Sie Ihr Gerät nicht bei Regen. Verwenden Sie keine nassen Tennisbälle.

Ihre Tennisballmaschine kann über das Bedienfeld an der Seite der Maschine, die Drill Maker App auf Ihrem Handy oder die Spinshot Remote Watch (separat erhältlich) bedient werden.

Bedienfeld

NETZSCHALTER

Der Netzschalter dient zum Ein- und Ausschalten der Maschine. Nach dem Einschalten der Maschine führen sowohl der horizontale als auch der vertikale Motor eine Funktionsinitialisierung durch, um die ordnungsgemäße Funktion der Maschine zu gewährleisten.

Die aktuelle Batteriespannung wird auf dem LCD-Bildschirm angezeigt.

Stellen Sie das Gerät nach dem Einschalten wieder so auf, dass es auf die Mitte des Spielfelds ausgerichtet ist. Dadurch wird sichergestellt, dass die Bälle über die gesamte Breite des Spielfelds gespielt werden.

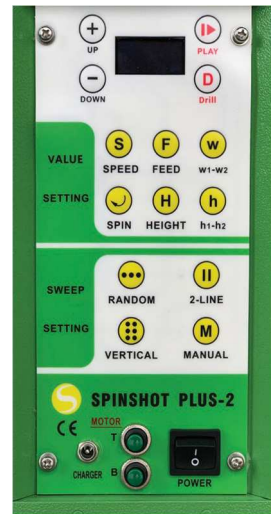
Die Maschine schaltet auf den zuletzt eingestellten Modus zurück. Um den Balltransport zu starten, drücken Sie die PLAY-Taste und dann die Taste des gewählten Programms. Um den Ballvorschub zu stoppen, drücken Sie die PLAY-Taste.

Sollte die Maschine einmal nicht richtig funktionieren, schalten Sie den Netzschalter aus, um die Steuerlogik der Maschine zurückzusetzen. In den meisten Fällen wird der fehlerhafte Betrieb des Geräts durch eine niedrige Batteriespannung verursacht. In diesem Fall laden Sie bitte den Akku auf, um den normalen Betrieb wieder aufzunehmen.

CHARGER JACK

Um Ihr Gerät aufzuladen, stecken Sie das Ladekabel in die Ladebuchse und das andere Ende in eine Steckdose.

Bitte lesen Sie den Abschnitt über das Aufladen der Batterien, um vollständige Anweisungen zum Aufladen Ihres Geräts zu erhalten.



MOTOR T und B AUSLÖSERSCHALTER

Die MOTOR-Schalter schützen die Elektronik und die Motoren. Wenn er aktiviert wird, springt der Schalter etwa 6 mm heraus. Sollte der Schalter aktiviert werden, schalten Sie das Gerät aus und drücken Sie den Schalter wieder hinein. Wenn sich die Wurfräder nicht mehr bewegen, prüfen Sie, ob sich Kugeln im Gerät verklemmt haben, und entfernen Sie diese. Schalten Sie das Gerät wieder ein, um den normalen Betrieb wieder aufzunehmen.

Die Aktivierung des Motorschalters kann durch übermäßig verschmutzte oder glatte Ballwurfäder verursacht werden, wodurch die Räder die Bälle nicht mehr richtig greifen können. Reinigen Sie die Ballwurfäder wie im Abschnitt *Wartung und Reinigung* beschrieben, um die ordnungsgemäße Funktion wiederherzustellen.

PLAY-/PAUSE-TASTE

Mit der PLAY/PAUSE-Taste wird das Gerät gestartet oder angehalten. Jedes Mal, wenn Sie das Gerät einschalten, und sobald die Initialisierung abgeschlossen ist, müssen Sie die PLAY-Taste drücken, um das Gerät zu starten. Ihr Gerät akzeptiert nach dem Einschalten keine Einstellungsänderungen, bis Sie die PLAY-Taste gedrückt haben.

DRILL-TASTE

Mit der Taste DRILL können Sie die vorprogrammierten Übungen der Maschine auswählen. Sie können entweder die werkseitig programmierten Übungen verwenden oder mit der Drill Maker App auf Ihrem Telefon neue Übungen erstellen. Wie Sie die App verwenden, erfahren Sie im Abschnitt *Drill Maker App*. Nachdem Sie die Taste Drill gedrückt haben, drücken Sie + oder -, um die zu spielende Übungsnummer auszuwählen. Drücken Sie die Taste PLAY, um den Balltransport zu starten.

TASTE AUF [+] und TASTE AB [-]

Mit den Tasten AUF und AB können Sie die Parameter der manuellen Einstellung anpassen oder die Übungsnummer auswählen. Bevor Sie auf eine der beiden Tasten klicken, wählen Sie die Einstellung aus, die angepasst werden soll. Zu den manuellen Einstellungen gehören Ball GESCHWINDIGKEIT, Ball HÖHE, FEED Frequenz, SPIN Level, h1-h2 und w1-w2. Bitte lesen Sie den Abschnitt *Manuelle Einstellungen*, um mehr über diese Einstellungsarten zu erfahren.

Manuelle Einstellungen

SPEED-TASTE

Um die Geschwindigkeit des Balls einzustellen, drücken Sie die Taste SPEED und dann die Tasten UP oder DOWN, um die Geschwindigkeit einzustellen. Die Geschwindigkeitseinstellung wird auf dem LCD-Bildschirm angezeigt. Der Geschwindigkeitsbereich liegt zwischen 1 - 20.

Es ist möglich, den SPEED-Wert während der Wiedergabe des Geräts zu ändern, und die Änderung wird sofort wirksam.

In allen vertikalen Oszillationsmodi wird durch ein zweites Anklicken der SPEED-Taste die Geschwindigkeitsstufe für die zweite Höhenstufe (h2-Stufe) eingestellt.

FEED-TASTE

Um die Vorschubgeschwindigkeit der Bälle einzustellen, drücken Sie die FEED-Taste und dann die UP- oder DOWN-Tasten, um die Vorschubgeschwindigkeit einzustellen. Die Vorschubeinstellung wird auf dem LCD-Bildschirm angezeigt. Die Vorschubgeschwindigkeit liegt zwischen 1 und 10. Bei einer Vorschubgeschwindigkeit von 10 wird ein Ball mit einer Geschwindigkeit von einem Ball pro Sekunde zugeführt.

SPIN-TASTE

Um den Spin des Balls einzustellen, drücken Sie die SPIN-Taste und dann die UP- oder DOWN-Tasten, um den Spin-Level einzustellen.

Wählen Sie einen negativen Wert, um Backspin oder Slice zu erzeugen, oder einen positiven Wert, um Topspin zu erzeugen. Eine Einstellung von 0 sorgt für einen flachen Schlag. Der Spin reicht von -9 (maximaler Backspin) bis 9 (maximaler Topspin).

Ein hohes Maß an Topspin oder Backspin verlangsamt die Ballgeschwindigkeit. Um die Ballgeschwindigkeit zu erhöhen, verringern Sie den Spin des Balls.

Es ist möglich, den SPIN-Wert zu ändern, während das Gerät spielt, und die Änderung wird sofort wirksam.

HEIGHT-TASTE

Um die Höhe (Flugbahn) des Balls einzustellen, drücken Sie die Taste HEIGHT und dann die Tasten UP oder DOWN, um das Höhenniveau einzustellen.

Die Höheneinstellung steuert die Ballhöhe, wenn die Maschine nicht im vertikalen Oszillationsmodus läuft. Die Höheneinstellung wird auf dem LCD-Bildschirm angezeigt. Die höchste Stufe ist 50 und die niedrigste Stufe ist 1.

In den vertikalen Oszillationsmodi können Sie mit der Taste h1-h2 den Höhenoszillationsbereich einstellen. Bitte lesen Sie den Abschnitt h1-h2 zur Anpassung dieser Einstellung.

h1-h2 TASTE

w1-w2 TASTE

Diese Taste wird nur für die horizontalen 2-Linien-Oszillationsmodi (2-Linien-Oszillation und 2-Linien-Vertikal-Oszillation) verwendet. In den horizontalen 2-Linien-Oszillationsmodi serviert das Gerät Bälle in zwei Breiten, die durch die Einstellungen w1 und w2 definiert sind.

Drücken Sie die Taste w1-w2 einmal, um die Platzierung von w1 einzustellen. Drücken Sie die Taste w1-w2 erneut, um die w2-Platzierung einzustellen.

Die Breite liegt zwischen 1 (ganz rechts auf dem Spielfeld) und 20 (ganz links auf dem Spielfeld).

Oszillationsmodi

Neben den programmierbaren Bohrern kann das Modell plus-2 verschiedene Oszillationsarten oder die Kombination von Oszillationsarten unterstützen. Insgesamt gibt es fünf Arten der Oszillation:

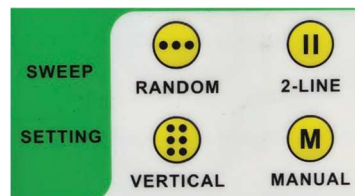
1: Zufällige horizontale

Oszillation 2: 2-Linien-Oszillation

3: Vertikale Oszillation

4: Horizontale und vertikale Zufallsschwingung

5: Horizontale und vertikale Zweilinienschwingung



RANDOM = Horizontale Zufallsozillation

In diesem Modus schlägt die Maschine die Bälle nach dem Zufallsprinzip über die gesamte Breite des Spielfelds. Ballgeschwindigkeit, Höhe, Spin und Vorschubgeschwindigkeit können für den Zufallsozillationsmodus eingestellt werden.

2-LINE = 2-Linien-Oszillation

Bei der 2-Linien-Oszillationseinstellung werden die Bälle an zwei voreingestellte Stellen auf dem Spielfeld gespielt, so dass der Benutzer abwechselnd Vorhand- und Rückhandschläge üben kann. Die Platzierung dieser abwechselnden Bälle kann mit der w1-w2-Einstellung festgelegt werden, wie im Abschnitt über die w1-w2-Taste beschrieben.

Nachdem das Gerät auf den 2-Linien-Oszillationsmodus eingestellt wurde, kann der Benutzer VERTICAL drücken, um das Gerät auf eine 2-Linien-ORIZONTALE UND VERTIKALE OSZILLATION einzustellen.

VERTICAL = Vertikale Oszillation

Im vertikalen Oszillationsmodus wird eine Kombination aus hohen und niedrigen Bällen serviert. Das Gerät serviert Bälle in zwei Höhenstufen, die durch die Einstellungen h1 und h2 festgelegt werden.

Wenn sich das Gerät im horizontalen Zufallsschwingungsmodus befunden hat, wird es durch Drücken dieser Taste in den Modus ZUFÄLLIGE HORIZONTALE UND VERTIKALE OSZILLATION versetzt. Wenn sich das Gerät im 2-Linien-Oszillationsmodus befunden hat, wird es durch Drücken dieser Taste in den Modus 2-LINIEN-HORIZONTALE UND VERTIKALE OSZILLATION versetzt.

In allen vertikalen Oszillationsmodi wird durch ein zweites Drücken der SPEED-Taste die Geschwindigkeitsstufe für die zweite Höhenstufe (h2) eingestellt.

MANUAL = Manueller Modus

Durch Drücken der Taste MANUAL wird die Maschine wieder in den manuellen Modus ohne Oszillationen versetzt.

Spinshot Fernbedienung

Die Fernbedienungsuhr kann zum Starten und Stoppen des Ballvorschubs und zur Auswahl von Übungen verwendet werden. Ein langer Klick (über zwei Sekunden) startet und stoppt den Ballvorschub. Ein kurzer Klick auf die Taste wählt die Nummer der Übung aus, die der Anzahl der Klicks entspricht, d. h. 2 Klicks = Übung Nr. 2, 12 Klicks = Übung Nr. 12.

Die Fernbedienungsuhr geht nach 30 Sekunden Inaktivität in den Ruhezustand über. Wenn das Gerät eingeschaltet ist, können Sie es durch Drücken der Fernbedienungstaste aufwecken. Wenn die LED auf der Fernbedienung nicht leuchtet, gehen Sie bitte näher an das Gerät heran und überprüfen Sie es erneut.

Aufladen der Batterie

Um die Lebensdauer Ihrer Batterie zu verlängern, beachten Sie bitte die folgenden Hinweise:

- **Laden Sie den Akku sofort nach jedem Gebrauch auf. Lassen Sie Ihre Batterie nicht über längere Zeit in leerem Zustand.**
- **Lassen Sie den Akku nicht zu lange am Ladegerät angeschlossen, wenn er vollständig geladen ist.**

Es dauert 8 bis 15 Stunden, bis Ihr Akku vollständig aufgeladen ist. Die LED-Leuchte am Ladegerät leuchtet grün, wenn der Akku vollständig geladen ist. Wenn die LED rot bleibt, ist der Ladevorgang noch im Gange. Ein vollständig aufgeladener Akku ermöglicht eine Betriebszeit von etwa 2-3 Stunden. Eine höhere Ballgeschwindigkeit erfordert mehr Energie und entlädt den Akku daher schneller.

Batterie-Modell

Schließen Sie das Batterieladegerät an eine Steckdose an und stecken Sie dann das Kabel des Batterieladegeräts in die mit CHARGER gekennzeichnete Buchse auf dem Bedienfeld Ihres Geräts.

Hybrid Power / Battery-Model

Stecken Sie das Batterieladegerät in eine Steckdose und schließen Sie dann das Batterie-Ladekabel an die Batterie an (wie abgebildet).



Einsetzen oder Auswechseln der Batterie

Wenn Sie Ihre Batterie einbauen oder austauschen müssen, können Sie dies tun, indem Sie den Batteriekäfig öffnen. Gehen Sie wie folgt vor, um den Batteriekäfig zu öffnen:

1. Entfernen Sie das Rad, das die Zugangsplatte zum Batteriekäfig abdeckt.
2. Lösen Sie die vier Schrauben der Zugangsklappe.
3. Schließen Sie die Batterie an die Klemmen im Inneren des Batteriekäfigs an - schließen Sie das rote Kabel an die rote Klemme und das schwarze Kabel an die schwarze Klemme an
4. Legen Sie die Batterie in den Batteriekäfig ein. Achten Sie darauf, dass die Batteriepole oben links liegen, wenn Sie die Batterie in den Käfig einlegen.

Statische Elektrizität

Es ist möglich, dass die Reibung der Tennisbälle an den Wurfädern einen kleinen statischen Stromschlag verursacht, wenn Sie das Bedienfeld berühren. Um dies zu vermeiden, schließen Sie ein Kabel vom Bedienfeld an die Spielfeldoberfläche an. Einige Geräte sind mit einer kleinen Kette an der Unterseite des Sockels ausgestattet, um das Gerät zu "erden" und dieses Problem zu beseitigen.

Transport und Lagerung

Entfernen Sie alle Bälle und schließen Sie die Klappen des Balltrichters, bevor Sie die Ballmaschine transportieren. Lagern Sie die Maschine an einem sauberen, trockenen Ort. Lagern Sie die Maschine niemals in einem Fahrzeug, in dem sehr hohe Temperaturen herrschen können. Extreme Temperaturen und Bedingungen können die elektronische Platine und die Batterie des Geräts beeinträchtigen. Lagern Sie das Gerät niemals im Freien. Regen und Schnee verkürzen die Lebensdauer des Geräts.

Wartung und Reinigung

Verwenden Sie einen Staubsauger, um das Innere der Maschine und den schwarzen Trichter von Schmutz und Ablagerungen zu befreien. Die Ansammlung von Verunreinigungen im Trichter kann zu übermäßigem Verschleiß des Zuführungsmotors führen, der das Drehen des Trichterfachs antreibt. Schütteln Sie überschüssigen Sand und Schmutz von den Tennisbällen ab, bevor Sie sie in den Trichter legen.

Verwenden Sie zur Reinigung des Gehäuses ein feuchtes Tuch. Verwenden Sie keine chemischen oder scheuernden Reinigungsmittel. Die Verwendung von Druckluft zur Reinigung wird nicht empfohlen.

Jährliche Wartung

Wir empfehlen, die Ballwurfäder jedes Jahr oder nach 150 Betriebsstunden zu reinigen, insbesondere wenn das Gerät die Bälle nicht gleichmäßig wirft. Reinigen Sie die Ballwurfäder nur bei ausgeschaltetem Gerät. Reiben Sie mit grobem Sandpapier fest über die Wurfäder durch die Ballauswurföffnung, um den Schmutz und die Tintenablagerungen zu entfernen. Schleifen Sie den gesamten Umfang jedes Rads und verwenden Sie genügend Druck, um die Gummioberfläche der Räder aufzurauen.

Abschnitt 3: Drill Maker App

Der Plus-2 kann über die Drill Maker App auf Android und iPhones gesteuert werden.

Android-Telefone

Laden Sie die Drill Maker-App von Google Play herunter.

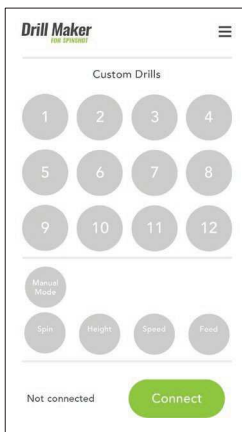
iPhones

Laden Sie die Drill Maker-App aus dem App Store herunter und wählen Sie das Modell Plus-2.

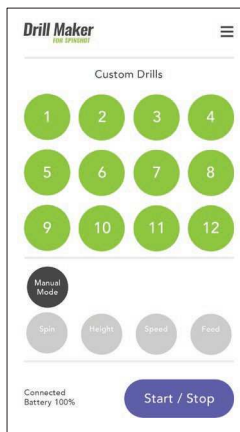
Verwendung der Drill Maker App

Schalten Sie Ihr Gerät ein und öffnen Sie die Drill Maker-App auf Ihrem Telefon. Verbinden Sie Ihr Telefon mit dem WiFi-Netzwerk Ihrer Maschine. Wählen Sie in den WiFi-Einstellungen USR- xxx aus und stellen Sie eine Verbindung her, bevor Sie die Remote-App verwenden.

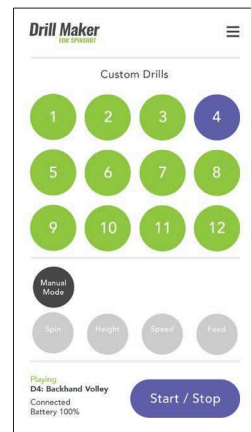
Bevor Sie den Drill Maker verwenden können, müssen Sie warten, bis die Maschine die Startkalibrierung abgeschlossen hat, und dann die PLAY-Taste auf dem Bedienfeld Ihrer Maschine drücken, um die Maschine zu starten. Sie können nun die Taste CONNECT in der Drill Maker App drücken.



Schalten Sie das Gerät ein und drücken Sie auf dem Bedienfeld auf PLAY, bevor Sie in der App auf Verbinden drücken.



Maschine angeschlossen und bereit für die Übungsauswahl.

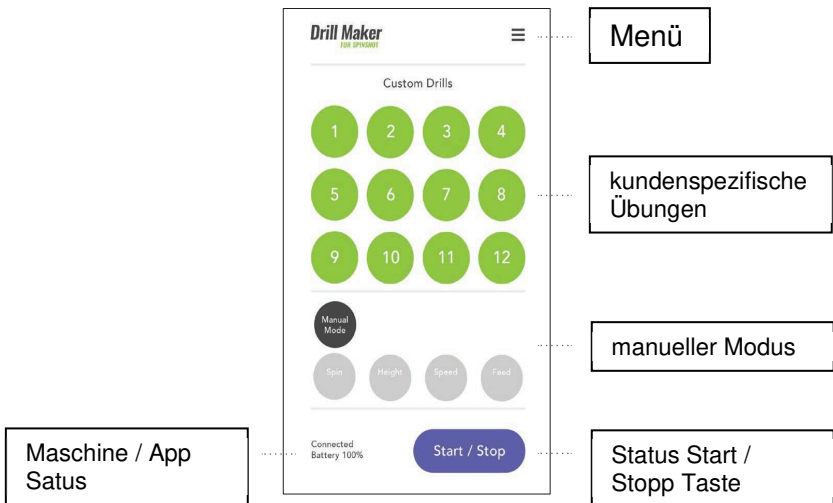


Bohrer 4 (Rückhandvolley) ausgewählt. Drücken Sie Start, um mit dem Balltransport zu beginnen.

Sobald Sie eine Verbindung hergestellt haben, können Sie die App zur Steuerung Ihres Geräts verwenden.

Am unteren Rand des Bildschirms werden die ausgewählte Bohrmaschine, der Verbindungsstatus und die Batteriespannung angezeigt.

Wenn Sie die WiFi-Verbindung zum Gerät verlieren, sollten Sie in den Einstellungen Ihres Telefons überprüfen, ob Sie noch mit dem WiFi-Netzwerk des Geräts verbunden sind. Drücken Sie die Taste Verbinden, um die Verbindung wiederherzustellen.



Kundenspezifische Übungen

Es sind 12 Übungen verfügbar. Sie können die Werkseinstellungen verwenden oder jede Übung mit Ihren eigenen bevorzugten Einstellungen und dem Namen der Übung anpassen.

Um eine Bohrmaschine auszuwählen, drücken Sie auf die Übungsnummer und dann auf Start.

Um die Einstellungen oder den Namen einer Übung zu bearbeiten, drücken Sie lange auf die Übungsnummer. Dadurch wird der Bildschirm zum Bearbeiten der Übung geöffnet, wo Sie die Einstellungen der Übung ändern können. Bitte lesen Sie den Abschnitt Bearbeiten von benutzerdefinierten Übungen für weitere Details.

Die Werkseinstellungen für die Übungen sind:

1. Flach
2. Top Spin
3. Back Spin
4. Rückhand
5. Vorhand
6. Narrow 2-Line
7. Wide 2-Linien
8. Lob
9. Netz zur Grundlinie
10. Zufällig Horizontal
11. Zufällige Höhe
12. Vollständig zufällig

Ball	Horz	Speed	Spin	Hght	Feed
1	13	18	0	0	7
2	15	18	3	3	7
3	14	18	-3	5	7
4	16	18	0	1	7
5	13	18	5	5	7
6	13	18	-4	4	7
ALL		18			7

Benutzerdefinierte Übungen bearbeiten

Um eine benutzerdefinierte Übung zu bearbeiten, drücken Sie lange auf die Nummer der Übung, die Sie bearbeiten möchten. Der Bildschirm zum Bearbeiten der Übung wird geöffnet und die Einstellungen für die entsprechende Übung werden angezeigt. Sie können den Namen (z.B. Backhand Volley) oben auf dem Bildschirm bearbeiten. Die benutzerdefinierten Übung spielen sechs aufeinanderfolgende Schläge, für die Sie die Einstellungen für horizontale Platzierung, Geschwindigkeit, Spin, Höhe und Vorschubgeschwindigkeit anpassen können.

Horizontal

Stellen Sie den horizontalen Winkel des Balls von 1 bis 20 ein, wobei 1 für eine weit linke Rückhand und 20 für eine weit rechte Vorhand für einen Rechtshänder steht. Wenn Sie den Horz-Wert auf "R" einstellen, wirft das Gerät die Bälle in eine zufällige horizontale Richtung.

Spin

Stellen Sie einen negativen Wert ein, um Backspin oder Slice zu erzeugen, oder einen positiven Wert, um Topspin zu erzeugen. Eine Einstellung von 0 sorgt für einen flachen Schlag. Der Spin reicht von -9 (maximaler Backspin) bis 9 (maximaler Topspin).

Ein hohes Maß an Topspin oder Backspin verlangsamt die Ballgeschwindigkeit. Um die Ballgeschwindigkeit zu erhöhen, verringern Sie den Spin des Balls.

Ball	Horz	Speed	Spin	Hght	Feed
1	13	18	0	0	7
2	15	18	3	3	7
3	14	18	-3	5	7
4	16	18	0	1	7
5	13	18	5	5	7
6	13	18	-4	4	7
ALL		18			7

Höhe

Stellen Sie die Kugelhöhe von der niedrigsten Position 1 bis zur höchsten Position von 50. Wenn Sie den Wert für die Höhe auf "R" einstellen, wirft das Gerät die Kugeln in einem zufälligen vertikalen Winkel und mit einer zufälligen Geschwindigkeit. Die Vorschubgeschwindigkeit wird auf 6 eingestellt.

Ballgeschwindigkeit

Stellen Sie den Wert für die Ballgeschwindigkeit von 1 bis 20 ein.

Vorschubgeschwindigkeit

Die Vorschubgeschwindigkeit reicht von 1 bis 10. Bei der Rate 10 wird ein Ball mit einer Rate von einem Ball pro Sekunde zugeführt.

Speichern

Nachdem Sie die gewünschten Werte ausgewählt haben, drücken Sie die Taste Speichern in der oberen rechten Ecke des Displays. Das Gerät speichert die Einstellungen auf dem Telefon und lädt die Einstellungen auch auf das angeschlossene Gerät herunter. Das Gerät wechselt direkt zu den neuen gespeicherten Einstellungen, nachdem der Benutzer die Taste Speichern gedrückt hat.

Standardeinstellungen wiederherstellen

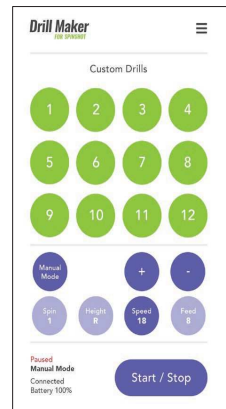
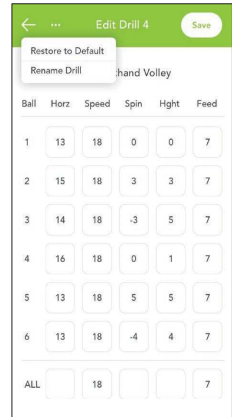
Um eine benutzerdefinierte Ballmaschine auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen, gehen Sie zum Bearbeitungsbildschirm der Ballmaschine und wählen Sie im Dropdown-Menü die Option Auf Standardeinstellungen zurücksetzen.

Manueller Modus

Drücken Sie die Taste für den manuellen Modus, um die horizontale Platzierung, den Spin, die Höhe, die Geschwindigkeit und die Vorschubgeschwindigkeit der Bälle manuell zu steuern.

Sobald der manuelle Modus ausgewählt ist, können die Werte mit den entsprechenden Tasten bearbeitet werden.

Ausführliche Informationen zu den Einstellungen für Horizontal, Schleuderhöhe, Geschwindigkeit und Vorschub finden Sie im Abschnitt "Benutzerdefinierte Bohrer bearbeiten" weiter oben.



Gewährleistungsfrist

Der Garantieservice ist kostenlos für Material und Verarbeitung für einen Zeitraum von zwei Jahren ab dem ursprünglichen Kaufdatum, mit Ausnahme der Batteriegarantie, die drei Monate beträgt.

Umfang der Garantie

Diese Garantie deckt alle Material- und Verarbeitungsfehler ab. Die folgenden Punkte sind nicht von der Garantie abgedeckt:

- Geräte, die durch Unfall, unsachgemäßen Gebrauch, Missbrauch oder Vernachlässigung beschädigt wurden
- Geräte, die von nicht autorisiertem Personal verändert wurden
- Beim Versand beschädigte Geräte
- Beschädigung der Batterie

Ballgeschwindigkeit

Topspin und Backspin

Ein hohes Maß an Topspin oder Backspin verlangsamt die Ballgeschwindigkeit. Um die Ballgeschwindigkeit zu erhöhen, verringern Sie den Spin des Balls. Bei einem Spin von mehr als 7 wird eine Standardgeschwindigkeit von 20 eingestellt.

Abwechselnd schnelle und langsame Schüsse

Die Servierräder können schneller beschleunigen als sie abbremsen können. Wenn Sie schnelle Schüsse gefolgt von langsamen Schüssen einstellen möchten, stellen Sie bitte lange Vorschubintervalle zwischen den Schüssen ein, um der Maschine Zeit zu geben, langsamer zu werden, oder fügen Sie einen Schuss mit mittlerer Geschwindigkeit dazwischen ein.

Wenn Sie zum Beispiel

die Geschwindigkeit vom Ball Nr. 1 = 19 (schnell) wünschen
Geschwindigkeit vom Ball Nr. 2 = 12 (mittel)

Stellen Sie dann die Vorschubgeschwindigkeit auf etwa 4 ein. Es dauert dann 6 Sekunden, bis die Maschine langsamer wird und der zweite Ball langsamer wird.

Oder setzen Sie den Ball Nr. 2 auf Geschwindigkeit = 1, dann wird die Ballmaschine schneller abgebremst.

Schmutz- und Tintenansammlungen auf Wurfrädern

Überschüssiger Schmutz und Tinte auf den Wurfrädern können zu langsamen und ungleichmäßigen Ballwürfen führen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt "Wartung und Reinigung".

Platzierung der Kugel während der Oszillation

Stellen Sie die Maschine auf der Grundlinie auf, um den Winkel anzupassen, wenn die Maschine eine Seite mehr als die andere bevorzugt. Wenn starker Seitenwind über das Spielfeld weht, müssen Sie die Maschine möglicherweise mehr in Richtung des Windes ausrichten, damit der starke Wind die Ballrichtung beeinflussen kann. Wenn Sie diese Einstellungen vornehmen, wirft die Maschine die Bälle im horizontalen Oszillationsmodus gleichmäßig über das Spielfeld.

Warum springt die Reset-Taste heraus und schaltet das Gerät aus?

Ein Ball hat sich möglicherweise in der Maschine verklemmt und blockiert den normalen Betrieb der Betriebsräder. Verwenden Sie keine nassen oder sehr weichen Tennisbälle, da diese ein Verklemmen verursachen können.

Mein Gerät ist batteriebetrieben. Kann ich ihn so aufrüsten, dass er den Strom des Netzes unterstützt?

Ja, Sie können die Batterie gegen das Main Power Modul austauschen. Siehe <http://www.spinshotsports.com/power.html> für weitere Optionen.

Warum schlägt meine Maschine die Bälle immer über die rechte Seitenlinie auf, wenn ich die horizontale Position auf 20 einstelle?

Sie haben das Gerät nicht richtig in die richtige Richtung gestellt. Drehen Sie das Gerät leicht in die linke Richtung, um dieses Problem zu beheben.

Wenn ich einen neue Übung erstellt habe, wird die Übung dann bei der nächsten Verwendung genau gleich sein?

Ja, jedes Mal, wenn Sie die Übung benutzen, erhalten Sie ein gleichbleibendes Ergebnis, wenn Sie dieselbe Charge von Bällen verwenden. Bitte vergessen Sie nicht, den Akku nach jedem Gebrauch aufzuladen. Ein leerer Akku kann die Leistung der Ballmaschine verringern und die Konsistenz der geworfenen Bälle beeinträchtigen.

Auf der Website sehe ich, dass eine Fernbedienung eine Option ist. Ist das ein optionales Extra für das Player-Modell?

Nein, die Fernbedienung ist ein Standardteil für das Playermodell.

Kann ich im manuellen Modus die horizontale Richtung einstellen?

Ja. Nachdem Sie die Taste für den manuellen Modus in der Drill Maker App gedrückt haben, wählen Sie die Horizontal-Taste, um die horizontale Richtung der Maschine einzustellen.

Wie kann ich die Einstellung so anpassen, dass die Ballschüsse verlangsamt werden, wenn ich zufällige Höheneinstellungen verwende?

Wenn der Benutzer die HIGHT-Stufe auf R oder 0 einstellt, schießt die Maschine Bälle in einem zufälligen Höhenwinkel, und die Ballgeschwindigkeit kann vom Benutzer nicht gesteuert werden. Der einzige Weg, wie der Benutzer die Ballgeschwindigkeit einstellen kann, ist durch die Einstellung des Balles SPIN. Je höher der Spin-Wert ist, desto langsamer wird der Ball.

Warum bewegt sich die Maschine im Einsatz auf dem Spielfeld?

Dies kann auf einigen rutschigen Plätzen vorkommen, wenn die externe Batterieoption verwendet wird. Wenn der Akku aus dem Gerät genommen wird, ist das Gerät möglicherweise zu leicht, um stabil zu sein. Es könnte sich aufgrund des Rückstoßes ein wenig bewegen, wenn das Gerät die Bälle ausschießt. Um das Gerät stabil zu halten, sollte der Benutzer entweder ein Gewicht in den Batteriekäfig legen oder die Batterie oder ein anderes Gewicht an den Zugriff hängen, um das Gewicht zu erhöhen.

Was ist mit den vorprogrammierten Bohrern für die Maschine?

Das SPINSHOT Abspielgerät wird mit allen werkseitig programmierten Bohrtasten geliefert. Die Einstellwerte sind ähnlich wie die Standardwerte, die in der Telefonfernbedienungs-App angezeigt werden.

Wir veröffentlichen die detaillierten Einstellungswerte für die Standardübungen nicht, da es dringend empfohlen wird, dass der Benutzer die Übungseinstellungen bearbeitet und auf die Ballmaschinen herunterlädt, um sie auszuprobieren und dann seine eigenen Einstellungen zu erstellen. Dies ist die wichtigste Funktion, die die Ballmaschine hat. Sobald die bevorzugte Übung erstellt ist, kann der Benutzer sie auf der Maschine oder auf dem Telefon zur späteren Verwendung speichern.

Gibt es eine Quelle, die die Bohrprogrammierung erklärt?

Ja, auf YouTube finden Sie einige gute Videos, in denen die Programmierung der Bohrer erklärt wird. Bitte besuchen Sie den Abschnitt Produktsupport - Videos auf unserer Website für Links zu diesen Videos.

Können zwei Telefone verschiedene Bohrer für die Verwendung auf demselben Gerät einrichten?

Ja, der Benutzer kann seine Lieblingsübungen auf verschiedenen Mobiltelefonen bearbeiten und speichern und sie auf das SPINSHOT-Spielergerät herunterladen, wenn er das Gerät benutzt. Das Gerät speichert die heruntergeladenen Übungsdaten in seinem Speicher und schießt die Bälle entsprechend. Der Benutzer muss jede Übung nach Bedarf manuell herunterladen.

Warum kann ich die Drill Maker-App für Android nicht von der SPINSHOT-Website herunterladen und installieren?

Einige vorinstallierte Anwendungen auf Android-Telefonen können die Installation der App aus Sicherheitsgründen blockieren. Bitte deaktivieren Sie solche Apps wie "LOOKOUT" vorübergehend, um die Installation der Bohrmaschinen-App zu ermöglichen

Das Spinshot-Netzwerk

Spinshot ist ein globales Unternehmen, das Kunden auf der ganzen Welt erschwingliche und qualitativ hochwertige Tennisballmaschinen anbietet. Unser Ziel ist es, Spielern aller Spielstärken die beste Ausrüstung zu bieten. Verbessern Sie Ihr Spiel zu jeder Zeit ohne die Einschränkung von Trainingspartnern oder Trainern.

Spinshot hat sich zum Ziel gesetzt, die hochwertigsten Tennisballmaschinen zu produzieren und verwendet modernste Technologie, um Ihr Spiel auf die nächste Stufe zu bringen.

Unser globales Netzwerk von Vertriebspartnern

USA: www.spinshotsports.com

UK: www.spinshot.co.uk

Australien: www.spinshot-sports.com Deutschland:

www.tennisman.de Niederlande:

www.spinshot.nl China:

www.tennis-equipment.cn

Neuseeland: www.spinshotsports.co.nz